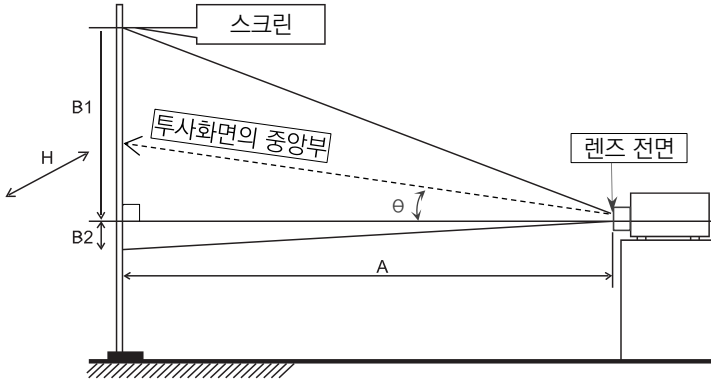


스크린 사이즈

- 실내 밝기에 따라 투사 효과에 영향을 받을 수 있습니다. 최적의 투사 효과를 얻기 위해 실내 조명을 조절하시기 바랍니다 .
- 아래 수치는 근사치로 실제와 차이가 있을 수 있습니다.
- 프로젝터가 스크린에서 멀어질수록 투사화면이 커집니다 .
- 아래의 표를 이용해 프로젝터와 스크린 사이의 거리를 최적의 위치에 두십시오.



【EL-YL526WSL】

16:10 Perspective				
Screen Size	Width(H)	Height(B1+B2)	Wide	Tele
30	0.646	0.404	0.765	1.258
40	0.862	0.538	1.031	1.689
60	1.292	0.808	1.564	2.550
70	1.508	0.942	1.831	2.981
80	1.723	1.077	2.098	3.411
90	1.939	1.212	2.364	3.842
100	2.154	1.346	2.631	4.273
120	2.585	1.615	3.164	5.134
150	3.231	2.019	3.964	6.426
200	4.308	2.692	5.297	8.579
250	5.385	3.365	6.631	10.732
300	6.462	4.039	7.964	12.885

투사거리 계산 공식

16:10	WIDE	Y	=	0.027	X	-	-0.035
	TELE			0.043			-0.034

Y: 스크린 사이즈 (단위: 인치) X: 투사거리 (단위: m)

【EL-YL526W】

16:10 Perspective					
Screen Size	Width(H)	Height(B1+B2)	Height B2	Wide	Tele
30	0.646	0.404	0.029	0.942	1.137
40	0.862	0.538	0.038	1.265	1.524
60	1.292	0.808	0.058	1.910	2.299
70	1.508	0.942	0.067	2.232	2.686
80	1.723	1.077	0.077	2.554	3.073
90	1.939	1.212	0.087	2.877	3.461
100	2.154	1.346	0.096	3.199	3.848
120	2.585	1.615	0.115	3.844	4.623
150	3.231	2.019	0.144	4.811	5.785
200	4.308	2.692	0.192	6.423	7.721
250	5.385	3.365	0.240	8.035	9.658
300	6.462	4.039	0.288	9.647	11.595

투사거리 계산 공식

16:10	WIDE	Y	=	0.032	X	-	-0.025
	TELE			0.039			-0.025

Y: 스크린 사이즈 (단위: 인치) X: 투사거리 (단위: m)