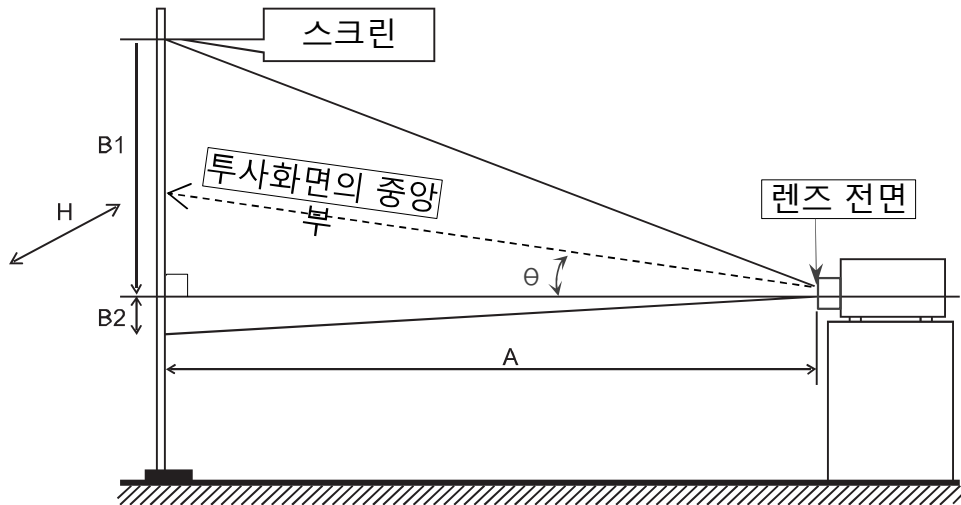


## 스크린 사이즈

- 실내 밝기에 따라 투사 효과에 영향을 받을 수 있습니다. 최적의 투사 효과를 얻기 위해 실내 조명을 조절하시기 바랍니다.
- 아래 수치는 근사치로 실제와 차이가 있을 수 있습니다.
- 프로젝터가 스크린에서 멀어질수록 투사화면이 커집니다.
- 아래의 표를 이용해 프로젝터와 스크린 사이의 거리를 최적의 위치에 두십시오.



### [WXGA]

16:10 Perspective					
Screen Size	Width(H)	Height(B1+B2)	Height B2	Wide	Tele
50	0.505	1.077	0.673	0.666	0.0067
60	0.613	1.292	0.808	0.800	0.0081
70	0.722	1.508	0.942	0.933	0.0094
80	0.830	1.723	1.077	1.066	0.0108
90	0.939	1.939	1.212	1.200	0.0121
100	1.047	2.154	1.346	1.333	0.0135
120	1.264	2.585	1.615	1.599	0.0162

### [WUXGA]

16:10 Perspective					
Screen Size	Width(H)	Height(B1+B2)	Height B2	Wide	Tele
55	0.514	1.185	0.740	0.733	0.0074
60	0.568	1.292	0.808	0.800	0.0081
70	0.668	1.508	0.942	0.933	0.0094
80	0.769	1.723	1.077	1.066	0.0108
90	0.869	1.939	1.212	1.199	0.0121
100	0.969	2.154	1.346	1.333	0.0135
130	1.265	2.800	1.750	1.733	0.0175

### 투사거리 계산 공식

16:10	Y	=	0.010	X	+	-0.033
-------	---	---	-------	---	---	--------

Y: 스크린 사이즈 (단위: 인치) X: 투사거리 (단위: m)